

RELATOS FUTUROS

1/2

Escoge una carta
de Futuro (1), una de Cosa (1) y una de Reto (1).

¿Qué es tu cosa del futuro?

Descripción

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

Boceto

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

Comparte tu cosa del futuro: #EducaciónPorElFuturo

(CC) cc-by-nc-sa | El juego de cartas *Cosas del futuro* es una adaptación hecha por
Åther Studio de «The Thing From The Future» de situationlab.org.


GENERALITAT VALÈNCIANA
 Conselleria d'Educació
 TOTS A UNA AINA
 TOUS A UNA IDÈA
 TOYAS A UNA IDÈA
 CONSEJERÍA DE LA COMUNITAT VALENCIANA


CCC
 CONSEJO DE LA COMUNITAT VALENCIANA


PLANETA
 Planeta editorial
 de Mediación Educativa
 a través del Arte


ZEMOS98


pedagogías invisibles


Carasso
 Donatella Nina
 Pedagogía del arte en la infancia de hoy

Hoy, ena . . dede 2051

Reto: ¿Qué problemas plantea la carta Reto? ¿Cómo pueden ser solucionados? ¿Qué papel juegan las tecnologías en esta solución? ¿Qué papel juegan los humanos? ¿Quién está buscando solucionarlos? ¿Quién lo está evitando?

Cosa: ¿Cómo se inserta la Cosa en el mundo que plantea la carta Futuro? ¿Cómo se relaciona la Cosa a la solución del fenómeno en la carta Reto?

Tú: ¿Dónde estás en 2051? ¿Cómo es tu vida en el mundo que plantea la carta Futuro? ¿Cómo te relacionas con la Cosa? ¿Cómo te relacionas con el fenómeno en la carta Reto?